Curso de JavaScript

var nome = teste, assim se declara variaveis em js

Pode usar o var,let,const

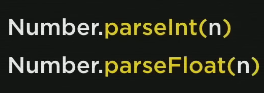
Para concatenar em js é com o sinal de mais +

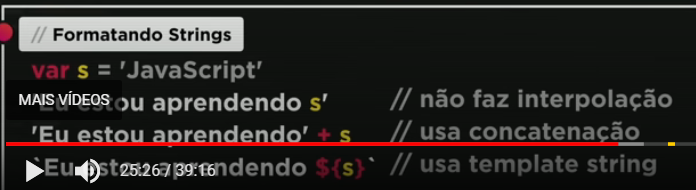
var nome = window.prompt('Qual é seu nome')

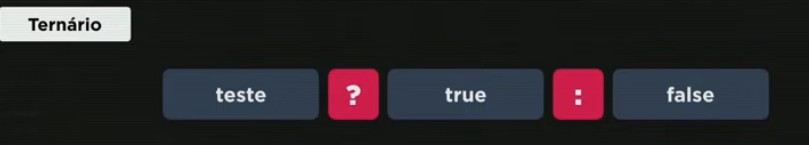
window.prompt('É um grande prazer te conhecer ' + nome)

Voce pode mostrar componentes com window como por exemplo

window.document.write(“Olá,mundo”)

Você precisa converter para os tipos   


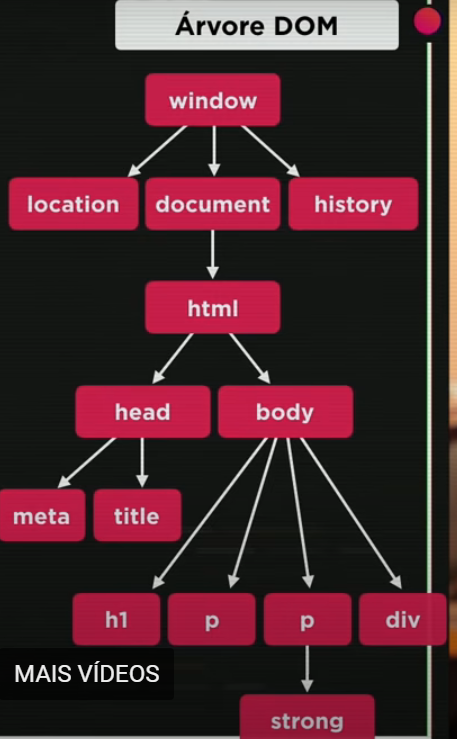




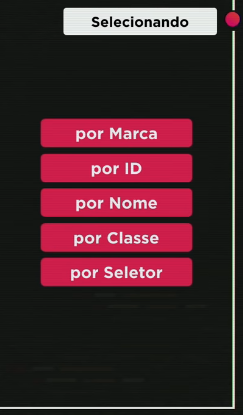
o primeiro e o teste e no meio o que vai acontecer e depois o que vai acontecer, se caso for false ou true

m > 7 ? ‘Aprovado’ : ‘Reprovado’

arvore dom



quem esta em baixo é chield e quem esta em cima é parent

Voce pode acessar eles por   




Aqui você pode pegar o nome da tag que está selecionada por exemplo:

var corpo = window.document.body

var p1 = window.document.getElementsByTagName('p')[1]

window.alert(p1.innerText)

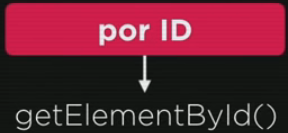
ou

var corpo = window.document.body

var p1 = window.document.getElementsByTagName('p')[1]

corpo.style.background = 'black'

p1.style.color = 'blue'

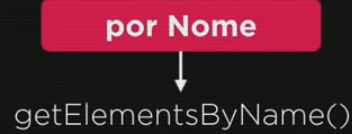


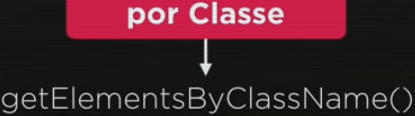
exemplo

<div id="msg">Clique em Mim</div>

var d = window.document.getElementById('msg')

d.style.background = 'green'



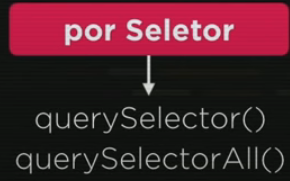


por name e por class são a mesma coisa

mas precisa colocar o colchete para selecionar qual vai selecionar

Tudo irá depender

Forma nova o Seletor



aqui voce pode selecionar por css

por exemplo

var d = window.documento.querySelector(‘div#msg’)

var d = window.documento.querySelector(‘div.msg’)

no seletor, para selecionar classe se usa o . (ponto) e para selecionar uma div e por # (hashtag).

Funções:  
é um conjunto de códigos que vão ser executadas, apenas quando o evento ocorrer:

Bloco é com chaves os parâmetro são opcionais

para declarar pode se usar

function teste(parametros) {

}

Podemos disparar as funções diretamente pelo HTML fazendo assim:

<body>

<div

id= 'area'

onclick="clicar()"

onmouseenter="entrar()"

onmouseout="sair()"

>

Interaja...

</div>

<script>

var area = document.getElementById('area')

function clicar(){

area.innerText = 'Clicou!'

area.style.backgroud = 'red'

}

function entrar() {

area.innerText = 'Entrou!'

}

function sair(){

area.innerText = 'Saiu!'

area.style.background = 'green'

}

</script>

</body>

UTILIZANDO VÁRIOS COMANDOS:

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Somando Numeros</title>

<style>

body {

font: normal 18pt Arial;

}

input{

font: normal 18pt Arial;

width: 100px;

}

div#res{

margin-top: 30px;

}

</style>

</head>

<body>

<h1>Somando Valores</h1>

<input type="number" name="txtn1" id="txtn1">

<input type="number" name="txtn2" id="txtn2">

<input type="button" value="Somar" onclick="somar()">

<div id="res">Resultado</div>

<script>

function somar(){

var tn1 = document.getElementById('txtn1')

var tn2 = document.getElementById('txtn2')

var n1 = Number(tn1.value)

var n2 = Number(tn2.value)

var s = n1+n2

res.innerHTML = `A soma entre ${n1} e ${n2} é igual a <strong> ${s} </strong>`

}

</script>

</body>